

WBSC Speedup regler

Speedup reglerna gäller alla matcher, med undantag från U12, för att hålla uppe tempot.

1. 12-sekundersregeln för pitchern måste tillämpas (när hen tar emot bollen). (straff – Boll)
2. Slagmannen måste vara kvar i batters box såvida hen inte begär tid och domaren anser att begäran är rimlig, först då ska domaren bevilja timeout. (straff– Strike)
3. Pitchern ska tillåtas 8 uppvärmningskast för att starta den första inningsen och vid alla byten av pitcher senare under matchen.
4. 4 pitchar tillåts mellan innings och plattdomaren ska se till att de kastas utan onödigt dröjsmål. Om ett lag misslyckas med att fullfölja uppvärmningsplanerna inom rimlig tid, kan domaren annullera dem och starta spelet genom "Play".
5. Lag ska ha en catcher redo att värma upp pitchern så snart en inning är klar.
6. Om en slagman slår ett homerun, ska ingen tillåtas röra slagmannen förrän han har passerat på hemmaplattan. Underlåtenhet att följa denna regel kommer att resultera i en varning och om det inträffar igen, ska coach/manager för laget kastas ut från matchen.
7. Tränare ska tillåtas tre fria besök till kullen under matchen för att prata med pitchern (ett gratis besök är en när pitchern inte tas bort från kullen). Efter det tredje besöket måste varje efterföljande besök till kullen resultera i att pitchern tas bort från matchen.
8. Om matchen går in i extra omgångar, ska ett extra besök tillåtas för varje extra tre omgångar.
9. Två besök till kullen i samma inning, till samma pitcher, måste resultera i att pitchern tas bort från matchen.
10. Endast en infielder åt gången får gå till pitcherns kulle, och endast en sådan trip per inning ska tillåtas. I detta sammanhang betraktas inte catchern som en infielder.
11. Endast en infielder får gå till kullen när tränaren gör det och om en infielder går till kullen vid det tillfället, anses det som "infielders trip" till kullen för inningsen enligt regel 10. I detta sammanhang betraktas inte catchern som en infielder.
12. Lag tillåts maximalt 3 "offensiva möten" per match. Ett offensivt möte ska debiteras varje gång en tränare försenar spelet, oavsett hur länge, för att prata med en offensiv spelare, oavsett om det är slagman, en löpare eller en slagman på tur som går till plattan, eller till en annan tränare.
13. Om spelet går in i extra innings ska 1 extra "offensivt möte" tillåtas för varje 3 extra innings. Om denna regel överträds kan tränaren kastas ut.

WBSC Speed up rules

The need to speed up the play of international competition games must be constantly enforced in an effort to keep the game moving quickly: (Speed Up Rules are not valid for Juveniles U12 competitions)

1. The 12-second rule for the pitcher must be enforced. (enforced – Ball)
2. The hitter shall be required to remain in the batter's box unless he makes a request for time and the umpire feels that the request is reasonable. Only then shall the umpire grant time out. (enforced – Strike)
3. The pitcher shall be allowed 8 warm-up pitches to start the first inning and on any pitching change
4. 4 pitches between innings and the plate umpire shall ensure that the pitches are thrown without undue delay. If a team fails to complete the warm-up pitches in a reasonable length of time, the umpire may terminate them and call "Play".
5. Teams shall be directed to have a catcher ready to warm up the pitcher as soon as an inning is completed.
6. When a batter hits a home run, members of his team shall not be allowed to contact the hitter until he has passed on home plate. Failure to observe this rule will result in a warning and if it occurs again, the manager of the team shall be ejected from the game.
7. Coaches shall be allowed three free trips to the mound during the game to talk with the pitcher (a free trip is one in which the pitcher is not removed from the mound). After the third trip, each subsequent trip to the mound must result in the removal of the pitcher from the game.
8. If the game goes into extra innings, one additional trip shall be allowed for each extra three innings.
9. Two trips to the mound in the same inning, to the same pitcher, must result in the removal of the pitcher from the game.
10. Only one infielder at a time can go the pitcher's mound, and only one such a trip per inning shall be allowed. In this context, the catcher is not considered an infielder.
11. Only one infielder can go to the mound when the coach does and if one infielder goes to the mound at the time, it is considered the "infielders trip" to the mound for the inning as stated in rule 10. In this context, the catcher is not considered an infielder.
12. Teams are allowed a maximum of 3 "offensive meetings" per game. An offensive meeting shall be charged any time a coach delays the game for any length of time to talk with an offensive player, whether it be the hitter, a base-runner or an on-deck batter going to the plate, or to another coach.
13. If the game goes into extra innings 1 additional "offensive meeting" shall be permitted for each 3 extra innings. If this rule is violated the coach may be ejected.

Reglas de aceleración de la WBSC

La necesidad de acelerar el juego de los juegos de competencia internacional debe ser constantemente se aplican en un esfuerzo por mantener el juego en movimiento rápido:
(Las Reglas de Aceleración no son válidas para las competiciones Juveniles U12)

1. Se debe hacer cumplir la regla de los 12 segundos para el lanzador.
2. Se requerirá que el bateador permanezca en la caja del bateador a menos que haga una solicitud de tiempo y el árbitro considere que la solicitud es razonable. Solo entonces el árbitro concederá tiempo muerto.
3. Al lanzador se le permitirán 8 lanzamientos de calentamiento para comenzar la primera entrada y en cualquier cambio de lanzamiento.
4. 4 lanzamientos entre entradas y el árbitro de home se asegurará de que los lanzamientos se realicen sin demora indebida. Si un equipo no completa los lanzamientos de calentamiento en un período de tiempo razonable, el árbitro puede cancelarlos y llamar a "Play Ball".
5. Se indicará a los equipos que tengan un receptor listo para calentar al lanzador tan pronto como se complete una entrada.
6. Cuando un bateador batea un jonrón, los miembros de su equipo no podrán contactar al bateador hasta que haya pasado al home. El incumplimiento de esta regla dará lugar a una advertencia y si vuelve a ocurrir, el entrenador del equipo será expulsado del juego.
7. A los entrenadores se les permitirán tres viajes gratis al montículo durante el juego para hablar con el lanzador (un viaje gratis es aquel en el que el lanzador no es retirado del montículo). Después del tercer viaje, cada viaje subsiguiente al montículo debe resultar en la eliminación del lanzador del juego.
8. Si el juego va a entradas extra, se permitirá un viaje adicional por cada tres entradas extra.
9. Dos viajes al montículo en la misma entrada, al mismo lanzador, deben resultar en la eliminación del lanzador del juego.
10. Solo un jugador de cuadro a la vez puede ir al montículo del lanzador, y solo se permitirá uno de esos viajes por entrada. En este contexto, el receptor no se considera un jugador de cuadro.
11. Solo un jugador del cuadro puede ir al montículo cuando lo hace el entrenador y si un jugador del cuadro sube al montículo en ese momento, se considera que el jugador del cuadro "viaja" al montículo para la entrada como se establece en la regla 10. En este contexto, el receptor no es considerado un infielder.
12. A los equipos se les permite un máximo de 3 "encuentros ofensivos" por juego. Se cargará una reunión ofensiva cada vez que un entrenador retrase el juego por cualquier período de tiempo para hablar con un jugador ofensivo, ya sea el bateador, un corredor de base o un bateador en cubierta que va al plato, o a otro entrenador. .

13. Si el juego pasa a entradas extra, se permitirá 1 "reunión ofensiva" adicional por cada 3 entradas extra. Si se viola esta regla, el entrenador puede ser expulsado.